

PROGRAMA DE PRUEBAS PARA LA 1ª JORNADA DE LA LIGA NAVARRA JÚNIOR, QUE SE CELEBRARÁ EN LA PISCINA DE 25 M. Y 6 CALLES DE LA PISCINA MUNICIPAL DE TAFALLA, EL 16 DE NOVIEMBRE DE 2019.

1ª JORNADA, 16-XI, 17 h.

- 01.- 1500 m. libre masculino
- 02.- 200 m. braza femenino
- 03.- 200 m. braza masculino
- 04.- 100 m. libre femenino
- 05.- 100 m. libre masculino
- 06.- 50 m. espalda femenino
- 07.- 50 m. espalda masculino
- 08.- 200 m. estilos femenino
- 09.- 200 m. estilos masculino
- 10.- 4X200 m. libre femenino
- 11.- 4X200 m. libre masculino

INSCRIPCIONES.- Las inscripciones se entregarán en la Federación Navarra de Natación, Casa del Deporte, antes de las 18 horas del **martes** 12 de noviembre de 2019. Para dichas inscripciones se seguirán las instrucciones de la Circular 0/2020.

BAJAS.- Según lo dispuesto en la Circular 0/2020, Técnica.

PARTICIPACIÓN.- Según lo establecido en la Circular 0/2020, Técnica, capítulo 2.- PARTICIPACIÓN. Cada nadador podrá participar en un máximo de DOS pruebas individuales. Se nadará con una sola categoría, JÚNIOR, que está formada por:

Masculino: 17 y 18 años (nacidos en 2003 y 2002)
Femenino: 16 y 17 años (nacidas en 2004 y 2003)

PRUEBAS DE RELEVOS.- Podrán inscribirse un solo equipo de relevos por club y prueba. Para poder tomar parte en las pruebas será necesario que el club participante tenga al menos a uno de sus componentes compitiendo en pruebas individuales.

DISTRIBUCIÓN DE SERIES.- La composición de series se hará por marcas, nadándose todas las pruebas contrarreloj.

MARCAS MÍNIMAS.- No hay marcas mínimas.

PUNTUACIÓN.- Puntuarán los dieciséis primeros clasificados por prueba individual y los dieciséis primeros equipos de relevos por prueba. La puntuación individual será de 19, 16, 14, 13, 12, 10, 9,1, y el doble en pruebas de relevos.

CLASIFICACIÓN POR EQUIPOS.- Habrá una clasificación por equipos, total, que se establecerá con la suma de los puntos obtenidos por los nadadores (Masculina más Femenina).

Prueba puntuable para el CAMPEONATO NAVARRO DE CLUBES.